



Аматьорски Спортни Лиги



ОФИЦИАЛНИ ПРАВИЛА
8-МА ТОПКА

Съдържание

- 2** Общо описание
- 2** Начало на играта
- 3** Начален триъгълник
- 4** Разбиване
- 5** Продължение на играта
- 8** Комбинативни изстрели
- 8** Попадение
- 10** Фалове
- 14** Други общи правила
- 16** Загуба на фрейм
- 17** Спечелване на фрейм

Правила: 8-ма топка

8-ма топка е билиардна игра, която се играе с бяла топка-бияч и 15 топки-мишени, номерирани от 1 до 15. Единият играч трябва да вкара в джобовете топките, от групата с номера от 1 до 7, които са по-плътно оцветени и се наричат *малки*, а другият трябва да вкара топките, с номера от 9 до 15, които са частично оцветени и се наричат *големи*. Играта печели играча, който първи вкара своята група топки и след това правилно вкара черната топка с номер 8.

1. Начало на играта

При започване на играта трябва да се определи играчът, който ще направи първия удар наречен *разбиване*. За целта могат да бъдат използвани два метода:

1.1 Лаг - Играчите едновременно изпълняват удар по дължината на масата, използвайки топка различна от топката-бияч и черната топка с номер 8. Избраната от тях топка трябва да бъде поставена между линията за разбиване и близкия до нея борд. Играчите едновременно изпълняват удар към далечния борд, като целта е изстреляната от тях топка да се върне възможно най-близко до близкия борд след отскок от далечния. Топката, която спре по-близо до близкия борд, печели лага и съответният играч получава правото да изпълни първия удар в играта.

Ако някоя от топките докосне страничен борд или влезе

в джоб, това се счита за загуба на лага. Позволено е топките да докоснат близкия борд. Процедурата се повтаря, ако двете топки се докоснат по време на изпълнението.

1.2 Жребий - При съгласие и от двамата играчи, разбивачът може да бъде определен и чрез жребий - хвърляне на монета или друг подходящ метод. Ако единият от двамата играчи поиска да бъде изпълнен лаг, другият е длъжен да се съгласи.

Изброените по-горе методи се използват само за определянето на играча, който ще изпълни разбиването в първия фрейм от мача. В последвалите фреймове разбива играчът, спечелил предходния.

2. Начален триъгълник

При започването на всеки фрейм топките се подреждат в триъгълник от играча, който не разбива в съответния фрейм. Следните правила трябва да бъдат спазени:

2.1 Топките в триъгълника трябва да са подредени колкото се може по-сгъстено и съответните съседни топки трябва да се докосват

2.2 Черната топка с номер 8 трябва да се намира в центъра на триъгълника

2.3 Челната топка трябва да се намира върху точката за разбиване, обозначена на масата

Играчът, който разбива има право да поиска повторно подреждане на топките, ако някое от правилата изброени по-горе е нарушено.

3. Разбиване

За осъществяването на легален разбиващ удар, трябва да бъдат спазени следните правила:

3.1 Топката-бияч трябва да бъде поставена на или зад линията за разбиване

3.2 Топката-бияч трябва да осъществи контакт с челната топка от триъгълника или с топка от втория, най-близък до нея, ред от топки

3.3 След осъществяването на контакт, едно от следните две изисквания трябва да бъде изпълнено:

- Топка, различна от топката-бияч, трябва да влезе в джоб **или**

- Поне 4 топки, различни от топката-бияч, трябва да се отделят от триъгълника и да докоснат борд

Ако разбиващ удар се окаже нелегален, другият играч има право или да продължи да играе от създалата се ситуация или да поиска повторно разбиване, изпълнено от същия играч. Ако и повторното разбиване се окаже нелегално, другият играч има право да поиска пренареждане на топките и самият той да изпълни удар разбиване.

При разбиване важат следните забрани:

3.4 Топката-бияч не трябва да докосва борд преди осъществяването на контакт с групата топки в триъгълника

3.5 Не е позволено изпълнението на *защитен* или *мек* разбиващ удар

4. Продължение на играта

След изпълнение на първия разбиващ удар във фрейма съществуват следните възможни ситуации:

4.1 При изпълнение на легален разбиващ удар, топката-бияч попада в джоб или извън масата. Това се счита за фал и масата остава отворена (***отворена маса***: групите топки, с които ще играе всеки играч, не са определени и играчите имат право да осъществят първоначален контакт с всяка топка, различна от черната, без това да се счита за фал). Другият играч има право да изпълни втори удар, като постави топката на или зад линията за разбиване. Играчът може да стреля по всяка топка, различна от черната, стига тя да се намира извън зоната за разбиване (зоната намираща се между линията за разбиване и близкият до нея борд). Ако играчът първо осъществи контакт с топка, намираща се в зоната за разбиване, това се счита за фал и опонентът му получава топка в ръка (***топка в ръка***: играчът има правото да постави

топката-бияч, на която и да е позиция на масата, стига тя да не се допира до други топки).

4.2 Няма вкарани топки в джобовите. Масата се счита за отворена и другият играч е на ход.

4.3 Вкарана е черната топка с номер 8. Това се счита за автоматична победа във фрейма, освен ако и топката-бияч не е попаднала в джоб или извън масата. В такъв случай, това се счита за автоматична загуба на фрейма.

4.4 Осъществено е попадение на една или повече топки от същата група (малки или големи). Играчът, извършил, разбиващия удар продължава да е на ход, като масата се счита за отворена.

4.5 Осъществено е попадение на две или повече топки от различни групи. Играчът, извършил разбиващия удар, продължава да е на ход, като масата се счита за отворена.

- Ако при следващия си удар, играчът осъществи попадение на две или повече топки от различни групи, той продължава да е на ход при отворена маса.

- Ако при следващия си удар, играчът осъществи попадение на една или повече топки от една и съща група, той продължава да е на ход, като трябва да продължи да играе с топки от същата група.

- Ако при следващия си удар играчът, пропусне или извърши фал, на ход е опонентът му, който продължава да играе на отворена маса.

Ако при изстрел играч осъществи контакт с топка от групата на опонента си, това се счита за фал и опонентът му получава топка в ръка. Същото важи и за черната топка с номер 8, освен при ситуацията, в която играчът няма топки от своята група на масата.

5. Комбинативни изстрели

Извършването на изстрели чрез комбинация на две или повече топки е легално, но контактът осъществен от топката-бияч с първата прицелна топка също трябва да е легален. При отворена маса е позволено извършването на комбинация с топки от две различни групи, тъй като в този случай всички топки на масата се считат за неутрални, с изключение на черната топка с номер 8. Топката с номер 8 никога не е неутрална и осъществяването на първоначален контакт с нея се счита за фал, освен ако играчът няма други топки от своята група на масата.

6. Попадение

За попадение се счита попадането на топка от групата на играча на ход в джоб след легален изстрел (при отворена маса за попадение се счита попадането на неутрална топка в джоб). Ако след легален контакт има попадение

на две или повече топки, играчът продължава да е на ход стига една от топките да е била от неговата група. Ако при легален контакт няма попадение на топки от групата на играча, но топки от противниковата група попаднат в джобовите, това не се счита за фал, но на ход вече е противникът на играча извършил изстрела.

Ако топка попадне в джоб и отскочи обратно на масата, тя не се счита за попадение и остава в игра. Ако това е 8-мата топка, това не се счита нито за загуба, нито за победа във фрейма. Ако това е топката-бияч, това не се счита за фал.

Ако в дадена ситуация черната топка с номер 8 е избутана или изхвърлена извън масата, това се счита за загуба на фрейма. Ако това се случи с топката-бияч, това се счита за фал. Ако това се случи с друга топка, тя не се връща на масата. Изхвърлянето или избутването на топка, различна от топката-бияч и 8-мата топка извън масата, не се счита за фал, но и съответната топка не се счита за попадение. Топката остава извън игра, а играчът продължава да е на ход само в случай, че изстрелът, който е извършил е легален и друга топка от неговата група е попаднала в джоб.

7. Фалове

При извършване на фал, опонентът на играча извършил изстрела получава топка в ръка. Той може да постави топката-бияч, където пожелае на масата, стига тя да не се допира до друга топка и да извърши изстрел по всяка топка, по която той има право да стреля (изключение прави попадането на топката-бияч в джоб след разбиващ изстрел, виж **правило 4.1**). Ако играч получи правото на топка в ръка и постави топката-бияч на дадена позиция на масата, той има право да донагласи и смени позицията на топката-бияч с ръка, щека (стига контактът да не се извършва с върха на щеката) и всякакъв друг вид приемлива екипировка, докато той не остане доволен от нея.

При извършване на фал е силно желателно, играчът да потвърди с опонента си, че такъв е бил извършен и ситуацията е *топка в ръка*, преди да вдигне топката-бияч, за да я постави на избрана от него позиция.

Ако мачът е наблюдаван от рефер, само той може да отсъди фал. Ако няма рефер, само играчите и съотборниците им, които се грижат за правилното попълване на листата с резултати могат да поискат/отсъдят фал. Ако в дадена ситуация е извикано трето външно лице, което да съблюдава изстрел, финалната дума е негова.

При възникване на спорна ситуация, при която играчите не могат да достигнат до споразумение, трябва да бъде направено допитване до организатора на лигата, който ще бъде отговорен за вземането на финално решение.

Само следните изброени ситуации се считат за фал, при които се отсъжда *топка в ръка*:

7.1 Всяка ситуация, при която топката-бияч попадне в джоб или се окаже извън игралната повърхност на масата.

7.2 Неуспешно извършване на първоначален контакт с неутрална топка или топка от групата на играча, извършващ изстрела (**черната топка с номер 8 не е неутрална!**). Удар, при който е извършен едновременен първоначален контакт с две или повече топки се счита за легален, стига играчът да е имал право да осъществи контакт с една от първоначално докоснатите топки.

При спорни ситуации опонентът на играча, извършващ изстрел, има право да поиска изчакването на трето неутрално лице, което да наблюдава изстрела и да има финалната дума за неговия резултат.

Ако трето неутрално лице не е извикано, играчът, извършил изстрела, има финалната дума при обявяването на резултата от изстрела.

Ако дадено лице или отбор бъде често замесено в подобни спорни ситуации, при които не е извикано трето неутрално лице, което да има финалната дума, лицето или отборът, може да бъде дисциплинарно наказан от администрацията на лигата.

7.3 Не е извършено докосване до борд след легален контакт. Независимо от ситуацията, СЛЕД извършването на легален контакт някоя топка (включително топката-бияч и 8-мата топка) трябва да се докосне до борд. Ако след легален контакт топка попадне в джоб, то това се брои като докосване на борд.

7.4 Удари *масе* и удари с отскок са позволени само ако правилата на заведението, в което се провежда мачът, ги разрешават. Извършването на тези удари при налична забрана от заведението се счита за фал. Ако играчът иска да изпълни подобен удар, но не е сигурен дали той е разрешен, той има право да попита съответните упълномощени лица, за да получи необходимата информация.

7.5 Получаването на нелегална помощ или съвети по време на мач се счита за фал. Напомнянето на играч да маркира джоба, в който иска да изиграе 8-мата топка или напомнянето на играч, че е бил извършен фал не се счита за нарушение на правилата и съответно, не се счита за фал.

7.6 Ако топката-бияч случайно бъде докосната или преместена при каквато и да е ситуация, това се счита за фал.

За фал не се счита случайното докосване или преместване, на която и да е друга топка (включително 8-мата топка), освен ако в резултат на това преместване не бъде докосната или преместена и топката-бияч.

Ако топка различна от топката-бияч бъде преместена по време на изстрел, опонентът трябва да върне тази топка на първоначалната ѝ позиция след приключване на изстрела, след като всички топки на масата са спрели да се движат.

Ако топка различна от топката-бияч бъде преместена преди извършването на изстрел, опонентът трябва да върне тази топка на първоначалната ѝ позиция преди играчът да извърши изстрел.

Изключение е ситуацията, при която докосната топка докосне или премести топката-бияч. В тази ситуация е извършен фал и докоснатите топки не се връщат на първоначалните си позиции.

7.7 Ако след изстрел топката-бияч не докосне топка или докосне топка, по която играчът няма право да играе.

7.8 Преди да бъде извършен изстрел всички топки на масата трябва да са в състояние на покой. Ако изстрел

бъде извършен преди всички топки на масата да са спрели да се движат, това се счита за фал.

7.9 При ситуация топка в ръка, играчът, който вдига топката-бияч от масата или я поставя на нея, трябва да бъде много внимателен да не докосне друга топка, тъй като това се счита за фал. Играчът е единственият човек, който има право да поставя топката-бияч на масата при ситуация топка в ръка - треньор или съотборник нямат правото да правят това дори и по време на прекъсване (таймаут).

7.10 Играчът извърши нелегален изстрел, при който върха на щеката докосне топката-бияч повече от веднъж или играчът извърши изстрел с добутване.

8. Други общи правила

8.1 По време на изстрел, поне един от краката на състезателя трябва да докосва земята, дори и при използването на удължители и други помощни средства (ако такива са налични).

8.2 Прекъсвания (таймаут) могат да бъдат поискани от съотборник или треньор на играч, който в момента е на ход да извърши изстрел, стига такива да бъдат налични (броят прекъсвания на играч в даден фрейм се определя от неговия ранк и формата на състезанието). По време на прекъсване играчът има право да комуникира само с един и същ свой съотборник или

треньор. Съотборникът или треньор има право да се консултира с трети лица, но тези лица нямат право директно да комуникират с играча.

8.3 Не е позволено на играчите, нито на съответните им треньори или съотборници, да оставят какъвто и да било вид маркировка по масата или по нейните бордове, които да послужат като помощ на играчите при извършването на различни удари.

8.4 По време на изстрел, игралната зона около масата принадлежи на играча, който извършва изстрела. Не е позволено на съотборниците или на трети външни лица да навлизат в нея. Също така опонентът трябва да застане извън полезрението на играча или на такава позиция, така че да не го разсейва по време на изстрела.

8.5 Правило за обявяването на джоб при удар по топка различна от топка номер 8 може да бъде налично, но то може да важи само за играчи от определен ранк. Осъществяването на легален удар при налично такова правило без маркираната топка да попадне в обявения джоб, не се счита за фал, но състезателя губи правото си на ход, а опонентът му продължава да играе от създалата се ситуация. За повече информация относно наличието на такова правило и състезателите, които то покрива, се обърнете към администратора на лигата или турнира, в който участвате.

9. Загуба на фрейм

Фрейм може да бъде загубен при следните ситуации:

9.1 Опонентът на даден играч легално вкарва всички топки от групата си, след което легално вкарва и 8-мата черна топка.

9.2 Играчът нелегално вкарва 8-мата черна топка или я избутва/изхвърля извън масата.

9.3 Играчът вкарва 8-мата черна топка в грешен джоб или я вкарва в джоб без преди това да е маркирал, за кой джоб играе.

9.4 Играчът извършва фал по топката-бияч, след което вкарва 8-мата топка.

9.5 Играчът легално вкарва 8-мата черна топка в маркиран от него джоб, но в същия удар и бялата топка-бияч също попада в джоб.

9.6 Ако по време на изстрел играчът отклони траекторията на топката-бияч или 8-мата топка в ситуация, която би могла да доведе до загуба на фрейм, това се счита за автоматична загуба на фрейма.

10. Спечелване на фрейм

За спечелването на фрейм даден играч трябва да вкара всички топки от групата си, след което легално да вкара черната 8-ма топка в маркиран от него джоб. Играчът има право да маркира всеки един от джобовете на масата. Играчът има право да промени решението си преди извършване на изстрела и да маркира друг джоб. Играчът има право да маркира различен джоб при всеки нов изстрел по 8-мата топка, който той получи възможност да изпълни. Черната 8-ма топка трябва да бъде вкарана с отделен, предназначен само за нея, изстрел - тя не може да бъде вкарана чрез изстрел комбинация или преди играчът да е вкарал всички топки от групата си.

За маркиране на джоб може да бъде използван всеки подходящ предмет, като той трябва да бъде поставен в близост до джоба, в който играчът има намерение да вкара 8-мата топка, без да се надвесва над него или над игралната площ на масата. Във всеки даден момент е позволено на масата да има само един маркер. За маркер не може да бъде използвана бiliarдна креда (тебешир).



www.gamemasters.eu



www.gamemasters.eu

Аматьорски Спортни Лиги
организатор на лигите Game Masters
info@gamemasters.eu